Hoe start ik een wedstrijd op Fluitje scoreboard (TV)

 Download de "Fluitje" App (or "Whistle" App if your phone is in English ("Whistle Time" for Apple))







GET IT ON

Google Play

- 2. Start de Fluitje App voor de eerste keer ...
- Selecteer sjabloon en tap "Selecteer"



Geef toestemming voor notificaties



3. Optioneel: voer teamnamen in

Tap "Teams"



4. Deel wedstrijd

Ga naar "Koppel / Deel"



Tap op "Genereer & Koppel TV"



5. Koppel de TV (Scoreboard)

Geef toestemming voor de camera



Scan de QR Code op de TV
21.47 • d 1 •
≡ Koppel / Deel
÷
*
Instructie: 1. Download de Fluitje Apr 2. Scan de QR Code hierbo
Jit Heb je de Fluitje App nog i
Scan een TV QR Code _{Download on the}
Download van Apple Ar
rden vera Download van Goc
🛧 🛛 < Wedstrijd Kasrten Koppel / Deel

6. Koppel de TV (vervolg)

De TV geeft de melding dat een koppelverzoek is ontvangen



7. Start de wedstrijd (en de rest wijst zich vanzelf)

Ga naar de wedstrijd





Stoppen van de wedstrijd (en hierna bij stap 3 of 4 opnieuw beginnen)

Wedstrijd voortijdig stoppen en ieder gekoppeld apparaat ontkoppelen.



Wedstrijd door laten gaan, maar alle gekoppelde apparaten ontkoppelen.

